**Videojuegos**

Se realizará el modelo de una tienda de videojuegos en la que se podrá alquilar o vender juegos.

Habrá que crear una aplicación web que permita crear y gestionar videojuegos de diferentes consolas.

~~Para cada videojuego se almacenará su nombre y precio. Los videojuegos podrán ser de X-BOX 360, PS4 o Switch, de los géneros ACCION, PLATAFORMAS o FPS.~~

~~Los videojuegos serán creados utilizando un formulario, que permitirá crear un objeto de la clase VideoJuego.~~

~~Una vez creado utilizando el formulario, cada videojuego se podrá manejar utilizando una lista que aparecerá debajo del formulario. Un videojuego se podrá alquilar o vender, cambiando el color asociado al videojuego aparece listado (verde disponible, amarillo alquilado, rojo vendido).~~

El listado de videojuegos se podrá ordenar por nombre, estado o precio, utilizando para ello cada uno de los 3 botones dispuestos para tal efecto. Estos botones se encuentran debajo del formulario, encima del listado de videojuegos.